

Wii U / PS3 / Xbox 360 / Wii / PC / iPad / PS Vita / 3DS / PSP / iPhone / DS / Arcade / Retro

# TẠP CHÍ CHUYÊN ĐỀ **Game**

**SỐ 1 / 21-12-2012**

**DARKSIDER II**

The Amazing  
**SPIDER-MAN**

**HITMAN**  
ABSOLUTION

**CALL OF DUTY**  
Black Ops 2

**GRAND THEFT AUTO V**  
Bộ ba nhân vật chính trong GTA  
V, họ là ai?

**LOLLIPOP CHAINSAW**

**ASSASSIN'S  
CREED  
III**

**ASSASSIN SCREED 3**

*Sợ hãi, hoảng loạn, chỉ biết chạy và chạy... là hành vi của những kẻ đang bị một sát thủ theo đuổi. Tất nhiên, "con mồi" càng hoảng sợ bao nhiêu thì bản năng sát thủ và quyết tâm muốn hạ gục mục tiêu của "gã thợ săn" càng lớn bấy nhiêu.*



# LỜI NGỎ

Hôm nay là 21-12-2012.

Cũng là ngày hoàn thành cuốn tạp chí, cảm ơn mọi người đã đọc những dòng này. Qua vài dòng em cũng xin cảm ơn thầy Bạch Huyền Linh đã giúp đỡ để em hoàn thành bài tạp chí. Tuy gặp không ít khó khăn nhưng thầy vẫn luôn theo sát và giúp đỡ mọi người. Đó cũng là động lực để mọi người cố gắng nỗ lực hơn nữa góp phần làm cho cuốn tạp chí này ngày càng hoàn thiện hơn.

Hơn 1 tháng, để nói nhanh thì không nhanh, ngắn thì không ngắn, vẫn còn non kinh nghiệm. Nhưng không vì thế mà nản lòng quên trách nhiệm bài vở thầy giao.

Mong là sau bài tạp chí này mọi người bổ sung thêm nhiều kiến thức cũng như kỹ năng trong công việc ngày càng phát triển.

Cuối cùng xin chúc thầy và các bạn sinh viên một mùa Giáng Sinh sắp đến an lành và hạnh phúc.



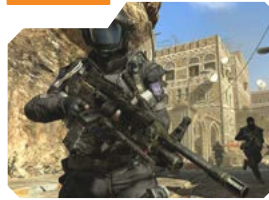
**1** ...trang 12



## GrandTheft Auto V

**G**TA IV và V tồn tại trong cùng một thế giới và không liên quan gì đến 5 tựa game GTA trên PS2.

**2** ...trang 2



## CALL of DUTY Black Ops 2

**S**au thành công vang dội của phiên bản Call Of Duty :Black Ops và Call Of Duty Modern Warfare 3 thì nay Dự án Call of Duty mới nhất đã chính thức được Activision xác nhận với tên gọi Call of Duty: Black Ops 2.

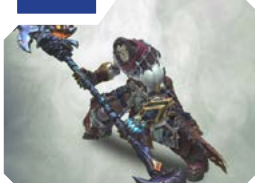
**3** ...trang 16



## LolliPop ChainSaw

**T**rong Lollipop Chainsaw, câu chuyện chủ yếu đóng vai trò mở đầu cho phần chơi bởi nội dung game khá đơn giản và tập trung vào chặt chém thây ma.

**4** ...trang 18



## DARKSDIER II

**T**iếp nối thành công của phần 1, Dark-siders II tiếp tục trình diễn gameplay, cốt truyện và đồ họa đặc sắc của một sản phẩm game cao cấp.

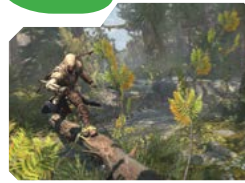
**5** ...trang 14



## HITMAN Absolution

**D**ự đoán được tương lai gần, cảm nhận nguy hiểm, nhanh chóng phát hiện được mục tiêu cần tiếp cận... những chi tiết này sẽ giúp người chơi thuận tiện hơn trong việc thực hiện nhiệm vụ.

**6** ...trang 6



## Assassin Creed III

**V**ài ngày sau khi xác nhận thông tin về Assassin's Creed 3, Ubisoft đã tung ra trailer chính thức của trò chơi.

**7** ...trang 10



## Spider-Man Amazing

**H**ành động k h ô n g tưởng của người Nhện sẽ là những gì game thủ có thể thực hiện trong trò chơi.



# CALL OF DUTY BLACK OPS 2

*Cuộc chiến mới bắt đầu*

**S**au thành công vang dội của phiên bản Call Of Duty :Black Ops và Call Of Duty Modern Warfare 3 thì nay Dự án Call of Duty mới nhất đã chính thức được Activision xác nhận với tên gọi Call of Duty: Black Ops 2.

Đã có một thời gian, các tháng 11 trong năm không phải là tháng có nhiều sự kiện nổi bật của làng game nhằm thu hút sự chú ý của các game thủ. Thế nhưng mọi chuyện đã thay đổi khi game Call of Duty ra đời. Để tạo nên bước đột phá thật sự cho phiên bản lần này, Treyarch đã thêm vào một mối nguy mới với an ninh quốc gia: Cyber Terrorism. Tại một thời điểm nào đó, một nhóm khủng bố đã truy cập được vào mạng lưới các robot tự động của Mỹ, sử dụng chúng để đánh bom chính quốc gia này. Và như là bối cảnh trong bộ phim nổi tiếng kẻ hủy diệt, Los Angeles sẽ phải chống trả trong vô vọng trước hàng loạt đợt oanh tạc của những máy bay không người lái. Treyarch

cho biết: "Nước Mỹ hiện nay có đến hơn 5000 UAV và Drone các loại. Đến thời điểm 2025, con số này sẽ còn tăng thêm rất nhiều. Những nguy cơ trong Black Ops 2 là hoàn toàn có thật, và bạn sẽ có cơ hội được trải nghiệm những tình huống như thế."

Treyarch vẫn tiếp tục sử dụng IW engine cho Black Ops 2, họ tuyên bố rằng engine này sẽ được nâng cấp đáng kể, nâng độ họa của series Call Of Duty lên tầm cao mới. Cử động mặt của nhân vật cũng được đầu tư kĩ lưỡng, và nó sẽ đóng vai trò đặc biệt quan trọng trong việc xây dựng nhân vật. Biên kịch David Goyer (người đã từng góp phần họa Joker trong The Dark Knight)

CALL OF DUTY



Cùng với những nhà sản xuất Treyarch chia sẻ rằng, kẻ trùm khủng bố tên Menedez lần này sẽ để lại trong lòng người chơi những ấn tượng sâu sắc. Game thủ sẽ không còn những cảm xúc một chiều như căm ghét hay oán hận đối với Menedez, mà họ sẽ hiểu được con người, tâm lí cũng như con đường dẫn hắn tới chủ nghĩa khủng bố.





**N**hững thông tin cụ thể sắp tới về siêu phẩm nóng hổi này sẽ tiếp tục được cập nhật khi mà nhà sản xuất đã hứa công bố chính thức vào ngày 1/5 tới đây.[V-Z]

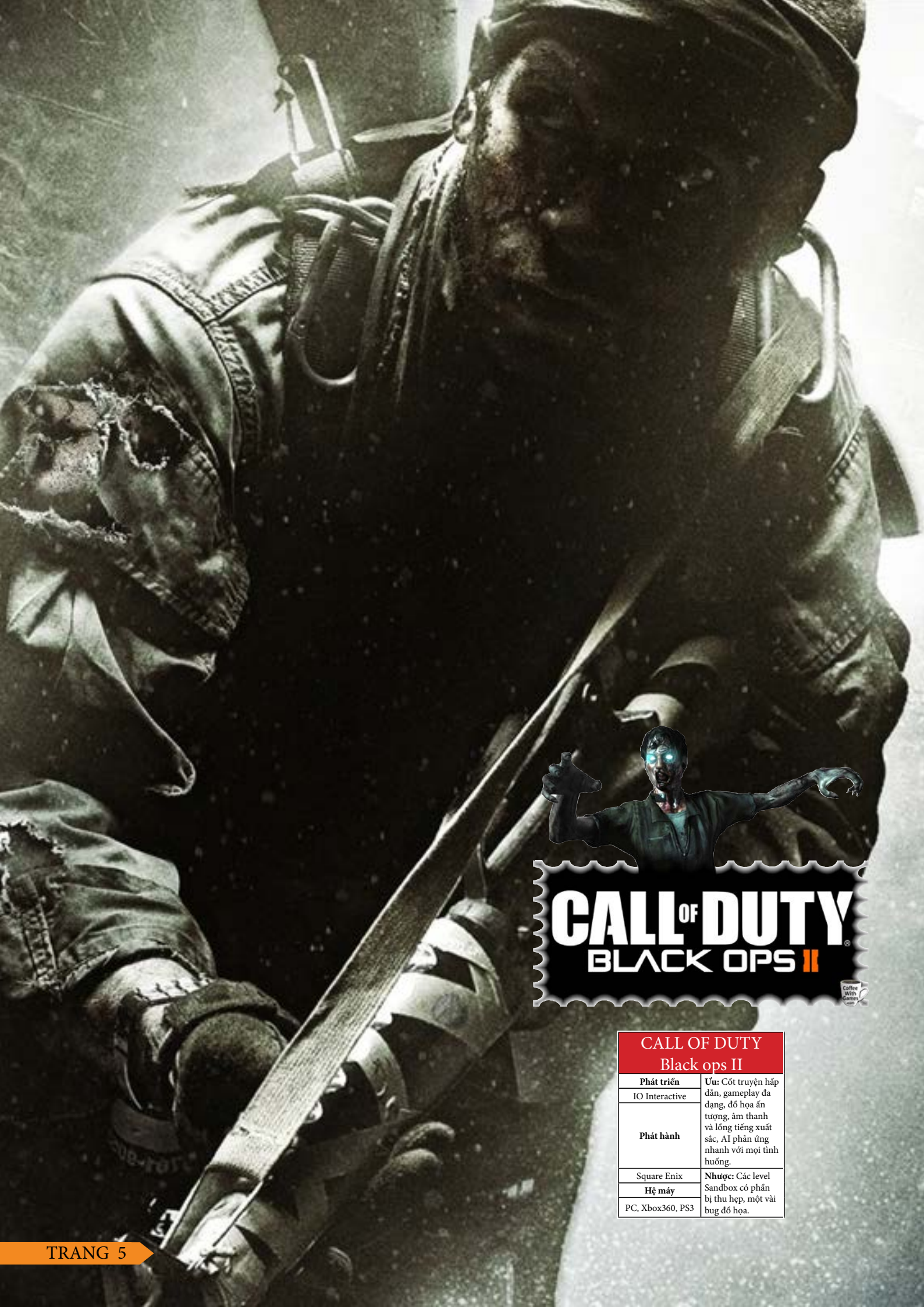
Nhiều năm qua, chúng ta vẫn dự đoán rằng Series Call Of Duty một ngày nào đó sẽ lấy bối cảnh chiến tranh tương lai hay ngoài hành tinh. Tuy nhiên, Treyarch đã làm tất cả

mọi người bất ngờ với Black Ops 2. Với mốc thời gian 2025, một tương lai không quá xa những cũng đủ để cho khoa học công nghệ đột phá, thay đổi hoàn toàn bộ mặt của chiến tranh thế giới. Và với những gì được thể hiện qua đoạn trailer đầy hấp dẫn sau đây, chắc hẳn bạn sẽ rất mong chờ ngày ra mắt của phần tiếp theo trong series FPS lừng danh này.

Một phần trong Campaign của Black Ops 2 sẽ diễn ra vào những năm 80, khi những nhân vật quen thuộc sẽ trở lại. Và rất bất ngờ, trung sĩ Frank Woods đã thoát chết và trở lại với một vai trò lớn trong tựa game này.

cụ ông Frank Woods bất ngờ trở lại khi trailer mới nhất được tung ra gây sững sờ cho số lượng lớn fan Call of Duty.





# CALL OF DUTY BLACK OPS II



| CALL OF DUTY<br>Black ops II |                                                                                                                                   |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Phát triển                   | Ưu: Cốt truyện hấp dẫn, gameplay đa dạng, đồ họa ấn tượng, âm thanh và lồng tiếng xuất sắc, AI phản ứng nhanh với mọi tình huống. |
| IO Interactive               |                                                                                                                                   |
| Phát hành                    | Nhược: Các level Sandbox có phần bị thu hẹp, một vài bug đồ họa.                                                                  |
| Square Enix                  |                                                                                                                                   |
| Hệ máy                       |                                                                                                                                   |
| PC, Xbox360, PS3             |                                                                                                                                   |



# TỰ TẠO LÁ CHẮN CHỐNG ZOMBIE TRONG BLACK OPS 2



Theo đó, người chơi có thể sử dụng và kết hợp các vật dụng khác nhau để tạo nên vũ khí hữu dụng. Kết hợp giữa một cánh cửa ô tô cũ nát cùng các thanh sắt và dây buộc, người chơi có thể trang bị cho mình một tấm lá chắn hoàn hảo, bảo vệ thân thể trước đám zombie hung dữ và đông đảo.

Theo thông tin được hé lộ, trong bản đồ game, có rất nhiều món đồ này rải rác ở khắp mọi nơi, có thứ hoàn thiện nhưng cũng có những phần thiết bị đơn lẻ nằm tách biệt. Người chơi nếu chịu khó tìm tòi và khám phá sẽ có thêm các trang bị tốt để đối đầu với bầy xác sống hung dữ.

## Chuyến xe buýt Zombies trong Black Ops 2

Nếu như ở phiên bản Black Ops trước, chế độ Zombies được thiết kế như một kiểu biến đổi của màn chơi đơn, thì ở Black Ops 2, người chơi vẫn có thể chơi một mình hoặc lựa chọn chơi cùng ba người khác, không cạnh tranh và cùng nhau chống lại Zombies. Tuy nhiên, sự cải tiến của các phương thức đối kháng (Competitive), và thêm thắt nhiều tính năng khác chắc chắn sẽ làm cho chế độ chơi này trở nên thú vị và hấp dẫn hơn.

"Ví dụ, trong phần chơi sinh tồn, bốn game thủ sẽ phải chia làm hai đội tham chiến giữa bầy Zombie và tìm mọi cách để mình là người sống sót lâu nhất. Phần chơi mang tên Zombie Wager sẽ yêu cầu các đội thực hiện nhiều nhiệm vụ khác nhau trong khi vẫn phải đối mặt với đám Zombie hung ác. Các yêu cầu sẽ tùy theo từng nội dung như sống sót lâu nhất, tiêu diệt được lượng Zombie cố định trong thời gian ngắn nhất", Daniel Suarez, giám đốc phát hành của Treyarch nói.





**V**ài ngày sau khi xác nhận thông tin về Assassin's Creed 3, Ubisoft đã tung ra trailer chính thức của trò chơi, và qua những khung hình đầu tiên, chúng ta có thể mừng tượng được nội dung và cách chơi của siêu phẩm này.

Assassin's Creed III sẽ là câu chuyện về một sát thủ mới



Cũng là một tin mừng cho các fan hâm mộ sau những thất vọng của phiên bản vừa qua, khi có thể lại tận hưởng cảm giác của một người hùng như cách vốn dĩ vẫn thế. Tuy nhiên, lần này phong cách chiến đấu của Connor xem ra gần giống với Ezio trong Brotherhood, dùng mãnh trong các trận chiến, hơn là phong cách Stealth đầy tính lén lút như phần 1 của sát thủ Altair.

Về mặt vũ khí và trang bị, thì do đây là thời tây dương của thế kỷ 18, những bộ giáp



sắt che kín từ đầu đến thân của các hiệp sĩ dòng Đền đã không còn nữa, và phần lớn quân lính đối phương đã thấy đến giờ đều mặc giáp nhẹ, đồng nghĩa với việc sát thủ của ta sẽ dễ dàng tiêu diệt kẻ thù hơn. Nhưng nên nhớ, thời đại của súng ống đồng nghĩa với việc kẻ thù có thể hạ sát từ cự ly rất xa và Connor sẽ phải cẩn thận hết sức có thể. Thay cho con dao được giấu trong bàn tay, Connor sẽ sử dụng một rìu chiến theo phong cách của thổ dân da đỏ.

Theo Ubisoft, Assassin Creed 3 là sản phẩm vĩ đại nhất trong lịch sử của hãng. 3 năm phát triển cùng với đội ngũ kỹ thuật lớn gấp 2 lần những gì đã có trong Assassin Creed 2, cùng chi phí đầu tư hàng triệu USD.



| Assassin Creed III |                                                                                                                                   |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Phát triển         | Ưu: Cốt truyện hấp dẫn, gameplay đa dạng, đồ họa ấn tượng, âm thanh và lồng tiếng xuất sắc, AI phản ứng nhanh với mọi tình huống. |
| IO Interactive     |                                                                                                                                   |
| Phát hành          | Nhược: Các level Sandbox có phần bị thu hẹp, một vài bug đồ họa.                                                                  |
| Square Enix        |                                                                                                                                   |
| Hệ máy             | PC, Xbox360, PS3                                                                                                                  |
| PC, Xbox360, PS3   |                                                                                                                                   |



## Diện mạo mới của sát thủ Assassin's Creed III đã được hé lộ

**T**rò chơi sẽ khởi đầu vào năm 1777, giữa lúc cuộc chiến giành độc lập của 13 thuộc địa (Nay là bờ đông nước Mỹ) đang trên đà cao trào. Dưới sự lãnh đạo của George Washington, Benjamin Franklin, ... 13 thuộc địa đã đánh bại quân đội viễn chinh của Nữ Hoàng 1 năm sau đó. Vậy có thể trò chơi sẽ diễn ra xuyên suốt từ giai đoạn 2 này, đến khi kết thúc cuộc chiến khai quốc.

Giữa các hình ảnh và cả đoạn Video Clip, ta có thể thấy được bối cảnh của trò chơi sẽ ít vướng vào các thành phố đông đúc, mà lại lấy bối cảnh chiến đấu nhiều hơn ở các cánh rừng rậm rạp và trên những đồng cỏ mới. Khung cảnh phần lớn được bao phủ bởi tuyết trắng, khiến cho cảm giác luôn lạnh lẽo, một cảm giác rất "chất" cho một dòng game sát thủ. Với môi trường như thế, sát thủ của chúng ta sẽ không có những màn leo trèo trên nhà cửa như Ezio hay Altair hay làm, mà thay vào đó sẽ là những màn ... chuyển cây giữa rừng rậm, giống như Tarzan. Đây có thể coi là một ý tưởng khá mới và khá độc dành cho dòng game vốn đã có nhiều lỗi mòn.

Về cách thức chiến đấu, một tin mừng là những "cách mạng" của Revelation đã kết thúc. Trò chơi đã trở về nguyên bản của mình là chiến đấu trực tiếp hơn là ngồi vạch chiến lược. Âu đây cũng là một tin mừng cho các fan hâm mộ sau những thất vọng của phiên bản vừa qua, khi có thể lại tận

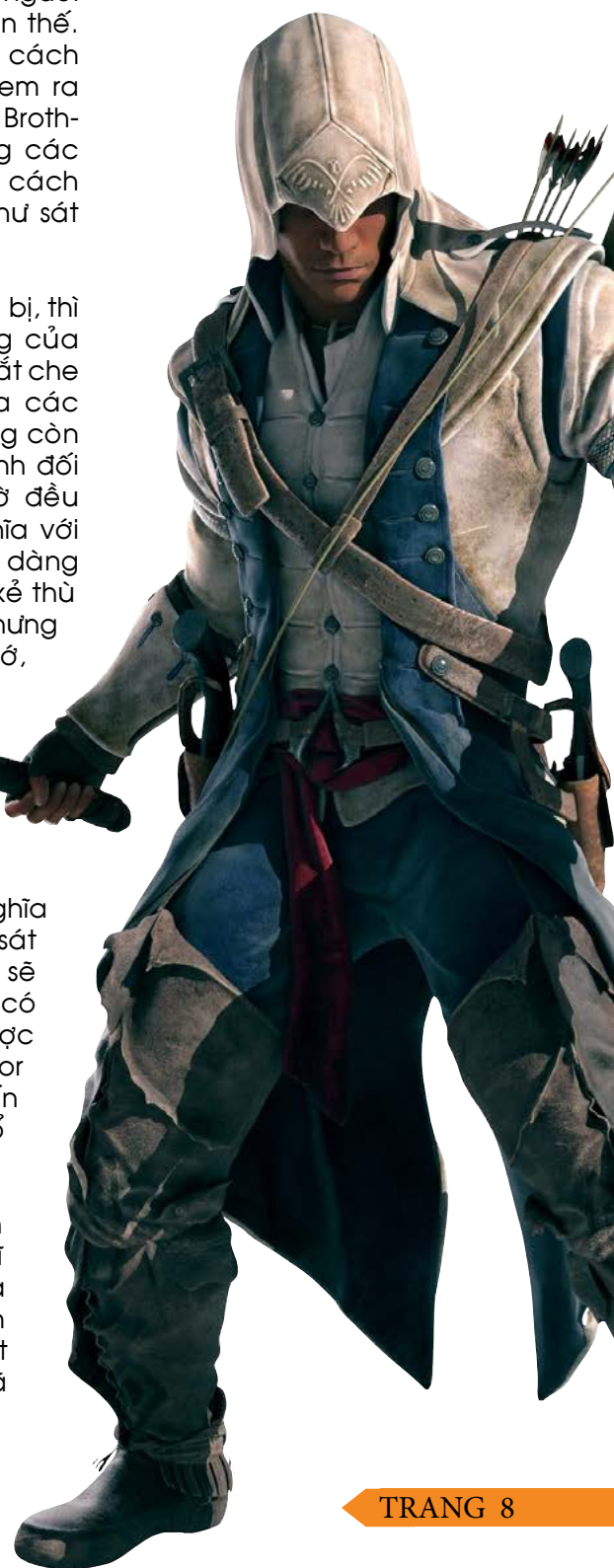
hưởng cảm giác của một người hùng như cách vốn dĩ vẫn thế. Tuy nhiên, lần này phong cách chiến đấu của Connor xem ra gần giống với Ezio trong Brotherhood, dẫu mãnh trong các trận chiến, hơn là phong cách Stealth đầy tính lén lút như sát thủ Altair.

Về mặt vũ khí và trang bị, thì do đây là thời tây dương của thế kỷ 18, những bộ giáp sắt che kín từ đầu đến thân của các hiệp sĩ dòng Đền đã không còn nữa, và phần lớn quân lính đối phương đã thấy đến giờ đều mặc giáp nhẹ, đồng nghĩa với việc sát thủ của ta sẽ dễ dàng tiêu diệt kẻ thù hơn. Nhưng nên nhớ,



thời đại của súng ống đồng nghĩa với việc kẻ thù có thể hạ sát từ cự ly rất xa và Connor sẽ phải cẩn thận hết sức có thể. Thay cho con dao được giấu trong bàn tay, Connor sẽ sử dụng một rìu chiến theo phong cách của thổ dân da đỏ.

Theo Ubisoft, Assassin Creed 3 là sản phẩm vĩ đại nhất trong lịch sử của hãng. 3 năm phát triển cùng với đội ngũ kỹ thuật lớn gấp 2 lần những gì đã có trong Assassin Creed 2.



# ASSASSIN'S CREED III

## Assassins Creed III trình diễn engine đồ họa mới

Với phiên bản thứ ba này, Ubisoft còn hứa hẹn một bước tiến mới trong đồ họa với engine Anvil Next, engine thiết kế riêng cho series Assassins Creed. Đội ngũ phát triển đã dành ra hơn 3 năm để xây dựng lại từ đầu, và kết quả là những bước tiến lớn so với các phiên bản trước mà bạn đã chứng kiến trong đoạn trailer. Từ công nghệ Motion Capture mới, AI tiên tiến, đến hệ thống thể hiện thời tiết đa dạng. Tất cả sẽ tạo nên một thế giới mới sinh động, cuốn hút đến khó tin.

Ubisoft tung ra một đoạn trailer giới thiệu về engine đồ họa được sử dụng trong tựa game bom tấn sắp được phát hành của hãng - Assassins Creed III. Với tên gọi Anvil Next, công nghệ mới này của Ubisoft cho phép họ thể hiện một cách chân thực những khung cảnh thiên nhiên hoang dã - yếu tố rất cần thiết trong Assassins Creed III bởi bối cảnh của trò chơi không còn là các

thành phố châu Âu hoa lệ như trước nữa, thay vào đó là một nước Mỹ trước cách mạng đầy hoang sơ. Ngoài ra hệ thống thời tiết thời gian thực cùng với các hiệu ứng nước, gió trên biển cũng là một điểm đáng chú ý trong phiên bản lần này.

Với hơn 1000 Animation dành riêng cho nhân vật chính Connor cùng hệ thống chiến đấu mới, các fan hâm mộ của Assassins Creed sắp có cơ hội được trải nghiệm phiên bản được đầu tư công sức nhiều nhất cho tới nay, từ đồ họa, gameplay, cốt truyện cho tới các yếu tố phụ thêm như multiplayer đều được Ubisoft chăm chút rất kỹ lưỡng, điều mà chúng ta có thể thấy qua các đoạn trailer từ khi trò chơi được công bố đến bây giờ.

Assassins Creed III sẽ được phát hành vào ngày 30/10 trên Xbox360 và PS3. Phiên bản PC sẽ ra mắt không lâu sau đó.





## Assassin's Creed PC trễ hẹn 1 tháng

**U**bisoft một lần nữa phát huy được "truyền thống" ề à của mình đối với phiên bản PC khi vừa qua hãng đã tuyên bố đẩy lùi ngày phát hành của Assassins Creed III chậm lại gần 1 tháng so với trên hệ console. Cụ thể trò chơi sẽ ra mắt vào ngày 31/10 trên Xbox360 và PS3, trong khi các game thủ PC sẽ phải chờ đến 20/11 ở thị trường Bắc Mỹ và 23/11 đối với châu Âu để chạm tay vào phiên bản mới nhất của Assassins Creed.

Trước Assassins Creed, đã có một số kha khá các tựa game với lịch phát hành đi theo lối mòn này mà chúng ta có thể nhắc đến đó là: Ghost Recon: Future Soldier, Assassins Creed: Revelations, Driver: San Francisco, Rayman Origins, Call of Juarez: The Cartel, Shoot Many Robots, và Babel Rising, và sắp tới là cả Far Cry 3 nữa.

Đồng thời, phiên bản Assassins Creed III trên PS3 sẽ có thời lượng chơi dài hơn khoảng 1 tiếng so với Xbox360 và PC. Thông tin này được công bố thông qua tấm box art của trò chơi được đăng tải trên trang web bán hàng trực tuyến Amazon. Cụ thể phần nội dung độc quyền trên PS3 này là gì vẫn chưa rõ, nhưng nhiều khả năng chúng sẽ đến với các game thủ của 2 hệ máy còn lại dưới dạng DLC.



## Quá ấn tượng với Assassin's Creed 3

**L**ấy bối cảnh vào cuộc cách mạng giải phóng dân tộc của Mỹ vào thế kỉ 18, bạn sẽ đóng vai Connor, con của người phụ nữ bản địa và một người Anh. Khi chiến tranh xảy ra, ngôi làng của anh bị tàn phá bởi một toán lính Anh đang trên đường dập tắt quân đội Mỹ và giành lại quyền kiểm soát 13 thuộc địa. Và đó cũng chính là động cơ để Connor dấn thân mình vào con đường của một sát thủ, chiến đấu chống lại kẻ thù và giành tự do cho nước Mỹ.

Với kĩ thuật chiến đấu siêu phàm của một thổ dân châu Mỹ và bản năng sát thủ, cộng thêm những năm tháng khổ luyện trong thiên nhiên hoang dã, Connor có thể rình rập, tiêu diệt kẻ thù mà chúng không hề hay biết. Khi đối mặt với số đông, những vũ khí như chiếc rìu Tomahawks, dây thừng, súng, Hidden Blade, chất độc, cung tên... sẽ là nỗi khiếp sợ đối với binh lính nước Anh.

# THE AMAZING SPIDER-MAN

'Bay' quanh thành phố trong  
The Amazing Spider-Man



**K**hông lặp lại sai sót giống như các phiên bản trước, khi mà tư nhện của Spider-Man thường bám lên bầu trời, nhân vật trong game này sẽ phải lựa chọn, xem xét và quảng mình dựa theo đúng các điểm bám và quy tắc vật lý chuẩn xác. Bên cạnh đó, các thao tác đánh đấm và tấn công của nhân vật chính cũng được tinh chỉnh để trở nên hợp lý, nhuần nhuyễn và cũng không kém phần "ảo diệu". Các nhiệm vụ trong game yêu cầu người chơi phải thực hiện nhiều thao tác theo đúng xâu chuỗi, chú ý tới các yếu tố ảnh hưởng từ bên ngoài và xử lý chính xác thao tác dứt điểm cuối cùng.

Hãng phát triển khẳng định những gì game thủ đang nhìn thấy trong đoạn video sẽ là gameplay thực sự của trò chơi.

The Amazing Spider-Man do hãng Beenox sản xuất và Activision chịu trách nhiệm phát hành. Beenox chính là hãng phát triển Shattered Dimensions và Edge of Time. Trò chơi dự kiến ra mắt vào ngày 26/6 tới đây.

| SPIDERMAN<br>Amazing |                                                                                                                                   |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Phát triển           | Ưu: Cốt truyện hấp dẫn, gameplay đa dạng, đồ họa ấn tượng, âm thanh và lồng tiếng xuất sắc, AI phản ứng nhanh với mọi tình huống. |
| IO Interactive       |                                                                                                                                   |
| Phát hành            | Nhược: Các level Sandbox có phần bị thu hẹp, một vài bug đồ họa.                                                                  |
| Square Enix          |                                                                                                                                   |
| Hệ máy               |                                                                                                                                   |
| PC, Xbox360, PS3     |                                                                                                                                   |



The Amazing Spider-Man sẽ đưa bạn khám phá một thế giới 3D với đồ họa trên di động thực sự tuyệt vời. Vào vai Spider-Man bạn cần sử dụng sức mạnh của mình để bảo vệ thành phố New-York. Hãy chuẩn bị những kỹ năng chơi game của mình để có thể trải nghiệm và vượt qua những thử thách trong The Amazing Spider-Man. Dưới đây là trailer giới thiệu game của Gameloft:

Vượt ra ngoài ranh giới những game "ăn theo" phim bình thường và thiếu hấp dẫn khác. The Amazing Spider-Man sở hữu đồ họa khá mượt mà, thể hiện qua những cảnh cháy nổ và những pha bay lượn không tưởng của Spider Man.

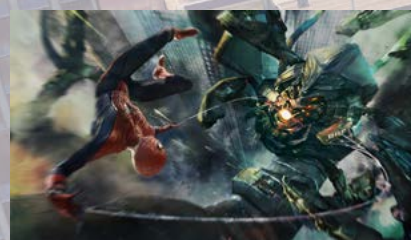
Trong The Amazing Spider-Man bạn phải thực hiện 25 nhiệm vụ lấy cảm hứng từ cốt truyện của bộ phim sắp tới, tất cả đều được thiết lập trong 5 địa điểm khác nhau của thành phố New-York, trong đó có Central Park, Times Square, trung tâm thành phố Manhattan.



Trên đường đi, bạn sẽ hoàn thành những nhiệm vụ ngẫu nhiên như sưu tầm, hay khám phá những bí mật rải rác khắp thành phố. Hệ thống chiến đấu trong game cho phép bạn tận dụng lợi thế khi cận chiến, hay chiến đấu ở tầm xa, và kết hợp các chiêu thức và kỹ năng khác nhau.

Vào chơi game chúng ta có thể thấy được tại sao Gameloft lại tự hào về nó. Một thành phố New-York mở giúp bạn có thể thoải mái tận hưởng và hành động. Hình ảnh Spider-Man sống động với những hành động nhệch nhỡ trong khi thu thập chứng cứ và chống lại những băng nhóm tội phạm điên cuồng để cứu thành phố New-York xinh

đẹp, phần hoa sẽ mang tới cho bạn những trải nghiệm tuyệt vời nhất. Hiện tại, tựa game này đang được bán trên trang web của Gameloft với giá 4,99 USD.





| Grand Theft Auto V |                                                                                                                                   |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Phát triển         | Ưu: Cốt truyện hấp dẫn, gameplay đa dạng, đồ họa ấn tượng, âm thanh và lồng tiếng xuất sắc, AI phản ứng nhanh với mọi tình huống. |
| IO Interactive     |                                                                                                                                   |
| Phát hành          | Nhược: Các level Sandbox có phần bị thu hẹp, một vài bug đồ họa.                                                                  |
| Square Enix        |                                                                                                                                   |
| Hệ máy             |                                                                                                                                   |
| PC, Xbox360, PS3   |                                                                                                                                   |

## BỘ BA NHÂN VẬT CHÍNH trong GTA V



### Trevor

**T**revor là một gã với cuộc sống dật dẹo qua ngày bị ám ảnh bởi ma túy. Một ngày làm việc bình thường của Trevor bên ngoài cái chuồng của mình khá là nhẹ nhàng khi chỉ việc trèo lên chiếc xe, thỉnh thoảng xô ngã vài người bộ hành đứng trên vỉa hè và rồi tới một nơi nào đó để đốt vài cái ô tô tải nếu cảm thấy ngứa mắt. Theo bất cứ cách nhìn nào, Trevor là hình ảnh đối lập hoàn toàn với Michael: hấn hung hăng, hay thù hằn, hay dễ bực và hoàn toàn bị điều khiển bởi cơn nóng giận của mình. Nhưng Trevor lại có cái mà Michael không có, đó là sự tự do



### Franklin

**F**ranklin là thành viên ít tuổi nhất của bộ ba và có lẽ là nhân vật có hình ảnh gần gũi nhất với thế giới Grand Theft Auto như C.J hay Luis Lopez. Ở cái tuổi 20 của mình, Franklin là Wtaylor anh chỉ mong muốn thoát khỏi cái kiếp tội phạm đường phố nhỏ nhoi mà anh trưởng thành từ đó. Franklin là một kẻ rất tham vọng, đôi lúc còn nông nổi và luôn muốn tìm đến những thử thách cao hơn trong giới tội phạm đẳng cấp. Những điều này cũng chính là những điều mà Michael thấy được phần nào của mình trong Franklin.

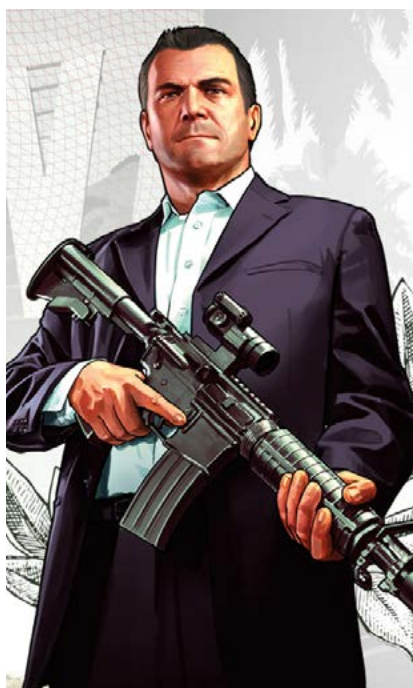
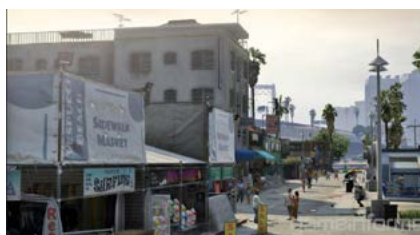


### Michael

**M**ichael là nhân vật rõ mặt duy nhất xuất hiện trong Trailer đầu tiên của Grand Theft Auto V được báo giới cũng như game thủ đưa ra vô số dự đoán về danh tính thật sự của mình. Bất chấp một ngoại hình khá điềm đạm, Michael thực tế là một gã chuyên cướp nhà băng và đang ở cái tuổi trung niên sắp bên kia sườn núi. Michael thu mình trong một "nhà tù mạ vàng" tọa trên Rockford Hills – một hình tượng Beverly Hills của Grand Theft Auto. Ngôi nhà lộng lẫy, đắt tiền của Michael chính là thành quả có được từ tài năng thiên bẩm trong việc cướp nhà băng.

# NHỮNG THÔNG TIN HẤP DẪN VỀ GTA V

GTA IV và V tồn tại trong cùng một thế giới và không liên quan gì đến 5 tựa game GTA trên PS2. Một số nhân vật phụ của GTA IV có thể được nhắc đến thậm chí xuất hiện trong game, nhưng Niko Bellic thì không. Và cuối cùng, GTA V sẽ cập bến vào mùa xuân năm 2013. Chỉ mới hai hệ máy được xác nhận là PS3 và Xbox 360. Một trailer mới của GTA V sẽ được công bố vào ngày 14 tháng 11 tới sẽ cập nhật những thông tin tiếp theo sớm nhất có thể.



## Vai trò trong Grand Theft Auto V

Chúng ta chỉ thấy được một phần nhỏ của game tới thời điểm này nhưng cũng đủ để chắc chắn về vai trò của Michael trong Grand Theft Auto V và vị trí của ông ta trong bộ ba vô tổ chức này. Với cái mặc cướp nhà băng chuyên nghiệp trước đây, Michael rất có kỹ năng trong việc lập kế hoạch và phương án độc lập cho các phi vụ phức tạp. Qua những hình ảnh chúng ta thấy, Michael còn là một người thủ lĩnh vô hình của nhóm bất chấp hai tay cứng đầu còn lại. Là một tay thiện xạ và mặc dù đang ở cái tuổi bắt đầu xuống dốc của mình, nhưng Micheal vẫn đủ sức để thực hiện các pha hành động mạo hiểm, ví như du mình từ trên một chiếc máy bay trực

thăng lên một tòa nhà chọc trời. Michael có một mối bất hòa lâu năm và thường xuyên với Trevor trong khi có ảnh hưởng nhất định với Franklin – một người gợi nhớ thời trai trẻ của ông. Quan điểm của Dan Houser, phó chủ tịch Rockstar về nhân vật Michael "Khi chúng ta bắt đầu với Michael, chúng ta có thể hình dung đây là một ông già rất muốn bị xoay trở lại đời tội phạm một lần nữa. Trên vô số các câu chuyện về cướp nhà băng, trộm cắp vặt, đâm chém thuê mà chúng tôi đã kể nhiều năm qua thì đây sẽ là một câu chuyện đặc biệt hơn cả. Cũng giống như những gì chúng tôi đã từng nghĩ về Grand Theft Auto IV và Niko, nó mang rất nhiều sự mới mẻ trong đó."



# Bản năng sát thủ của Agent 47

Square Enix và IO Interactive mới đây đã tung ra trailer mới nhất trong loạt video giới thiệu game, giúp cho người chơi hiểu rõ bản năng sát thủ hoàn hảo của nhân vật chính. Đây là những tính năng mới của vũ khí, một vài khu vực và môi trường, phong cách cải trang khác nhau, cách hạ sát đối phương và những kẻ cản đường... chưa từng được công bố trước đây.

Trong chế độ gọi là Instinct Mode, Agent 47 có thể xác định được các mối đe dọa hoặc những cơ hội giúp người chơi nhanh chóng tìm ra mục tiêu cần tiếp cận hoặc ngay lập tức dự đoán được điều gì sẽ xảy ra trong tương lai gần.

Tuy nhiên, nếu đủ tự tin vào bản năng của mình, game thủ có thể xóa bỏ tất cả để đi theo lối chơi của riêng mình.

Toàn bộ những gì được thể hiện trong đoạn video trên là gameplay thực tế chứ không phải những đoạn phim cắt cảnh được đội ngũ phát triển dàn dựng nên.

Hitman: Absolution sẽ phát hành vào ngày 20/11 tới đây.



| HITMAN: Absolution |                                                                                                                                   |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Phát triển         | Ưu: Cốt truyện hấp dẫn, gameplay đa dạng, đồ họa ấn tượng, âm thanh và lồng tiếng xuất sắc, AI phản ứng nhanh với mọi tình huống. |
| IO Interactive     |                                                                                                                                   |
| Phát hành          | Nhược: Các level Sandbox có phần bị thu hẹp, một vài bug đồ họa.                                                                  |
| Square Enix        |                                                                                                                                   |
| Hệ máy             |                                                                                                                                   |
| PC, Xbox360, PS3   |                                                                                                                                   |



## Những thử thách đầu tiên trong **Hitman: Absolution**

Những yêu cầu ban đầu được hãng phát triển đưa ra dành cho sát thủ Agent 47 không quá phức tạp với mục đích cho người chơi dần làm quen và tiếp cận với cuộc chơi. Môi trường, bối cảnh và con người cũng được giới thiệu một cách triệt để nhằm gây được ấn tượng ban đầu tốt đẹp đối với người sử dụng.

Đột nhập vào một căn biệt thự, người chơi phải học cách di chuyển khéo léo, không gây ra tiếng động để tránh bị phát hiện. Đồng thời, việc hạ sát địch thủ phải đặt mục tiêu nhanh gọn, dứt khoát và tuyệt đối im lặng. Nhìn chung, hầu hết các tính năng chủ chốt, độc đáo và quan trọng của Hitman: Absolution đều được thể hiện rõ quan 20 phút gameplay đầu tiên này.

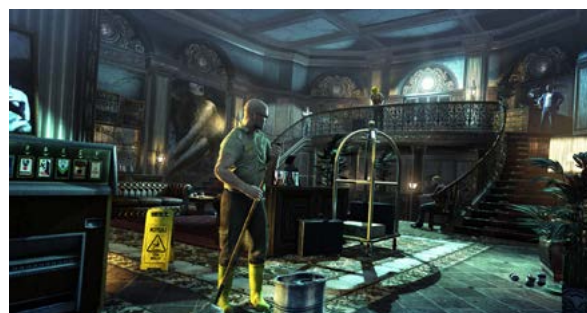


### Nghệ thuật giết chóc trong Hitman Absolution

Với nhân vật chính là điệp viên máu lạnh 47, đi khắp nơi trên thế giới để thực hiện các vụ ám sát, hệ thống cận chiến và các động tác kết liễu đối phương luôn được IO Interactive đặc biệt chú trọng. Kể từ phiên bản Codename 47 khi khẩu Silverballer và sợi dây Fiber Wire là lựa chọn duy nhất cho đến Blood Money với các cơ chế gây tai nạn, đầu độc NPC được hoàn thiện.

### Nghệ thuật cải trang trong Hitman Absolution

Nếu bạn muốn là Rambo, số lượng vũ khí lớn cùng với cơ chế ngắm bắn dễ dàng sẽ thỏa mãn điều đó. Tuy nhiên, như vậy không có nghĩa là chất hành động lên lút của game bị giảm đi. Ngược lại, nó còn được hoàn thiện hơn bao giờ hết.



### Hitman Absolution: Sáng tạo trong từng khoảnh khắc

Lấy bối cảnh là khu phố Trung Hoa ở giữa lòng thành phố Chicago nước Mỹ, đặc vụ 47 có thể hạ sát mục tiêu theo bất cứ cách nào. Nếu bạn muốn trở thành Rambo và chiến đấu như trong một game bắn súng góc nhìn người thứ ba? Hệ thống vũ khí đa dạng cũng như cơ chế bắn súng cải tiến sẽ cho bạn điều đó. Nếu bạn là một fan gao cội của dòng game? Hãy sáng tạo trong từng khoảnh khắc khi thưởng thức Absolution với hệ thống ám sát trải dài từ việc bắn tỉa, tai nạn, đầu độc....





## Lollipop Chainsaw tựa game zombie đầy sáng tạo

**T**rong Lollipop Chainsaw, câu chuyện chủ yếu đóng vai trò mở đầu cho phần chơi bởi nội dung game khá đơn giản và tập trung vào chặt chém thây ma. Hệ thống chiến đấu không quá phức tạp và có chiều sâu như Bayonetta nhưng chỉ ít thì nó cũng yêu cầu người chơi kết hợp một vài tổ hợp nút. Trong trò chơi, Juliet có hai kiểu tấn công: nhẹ và mạnh. Những đòn tấn công loại nhẹ bao gồm những cú đâm đá và nhào lộn trên không như các hoạt náo viên thường làm trong khi đòn mạnh đòi hỏi sự có mặt của chiếc cưa máy hay một khẩu pháo tự động.

**N**hững đòn tấn công mạnh phát huy hiệu quả cao nhất khi người chơi thực hiện chuỗi combo hạng nhẹ để thu hút, tập trung lũ zombie vào một chỗ rồi mới tung ra đòn quyết định. Những pha di chuyển và nhào lộn của Juliet diễn ra đẹp mắt với nhịp độ nhanh song hành cùng âm nhạc điện tử giúp cho trận chiến luôn sôi nổi và hào hứng.



Tiêu diệt những con thầy ma và giải cứu các bạn học sẽ làm tăng thanh đo bằng sao (Star meter). Đến một mức nào đó, người chơi có thể thi triển một đòn cực mạnh có sức sát thương và phạm vi tác động lớn. Ngoài ra, bạn trai của Juliet, cái đầu không xác được treo trên vây cô, cũng có một số khả năng đặc biệt để tận dụng như dùng làm vật để Juliet sút vào kẻ địch hay điều khiển một con thầy ma không đầu khác và chiến đấu.

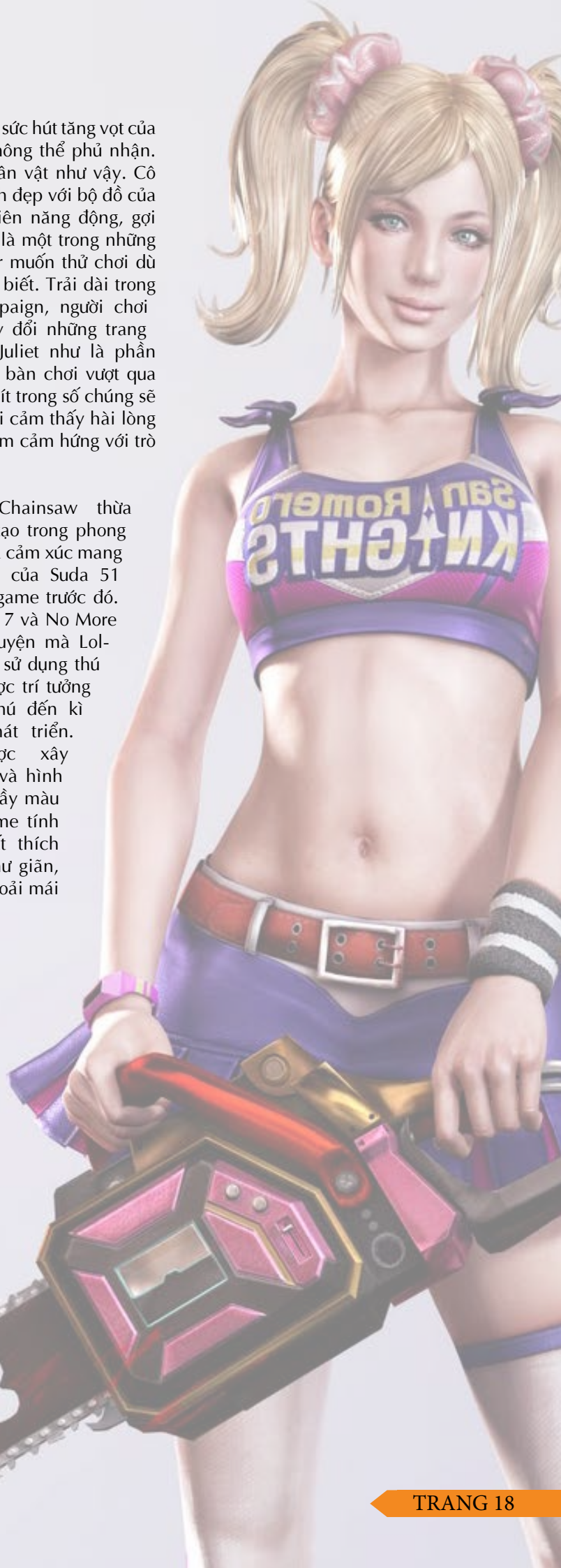
Game có mô típ chơi phân ra các khu vực nhỏ cố định, nơi mà người chơi không thể đi đâu khác ngoài một không gian hiện tại. Đường đi sẽ dần được mở rộng ra dựa theo số lượng thầy ma mà người chơi đã tiêu diệt được hay một tiêu chí đặc biệt nào đó tùy vào bàn chơi cụ thể. Một số phần chơi khác so với chiến đấu thông thường như lái xe băng qua cánh đồng đầy thầy ma hay bảo vệ bạn trai trốn chạy khỏi căn hầm tối tăm ở công viên sẽ là những cơn gió lạ giúp người chơi không cảm thấy nhàm chán, đơn điệu bởi gameplay khá đặc trưng của thể loại chặt chém. Ngoài ra, sự "cute" của Juliet với sao, trái tim lấp lánh cùng cầu vồng rực rỡ sắc màu đôi lúc cũng tạo được sức hút với con mắt người chơi.

Điểm thưởng được game cung cấp mỗi khi người chơi thực hiện thành công multikill được dùng để mua thêm đòn thể cũng như tăng máu và sức tấn công cho Juliet. Những đòn thể đa dạng là thứ đáng để người chơi phấn đấu đạt được vì chúng sẽ hỗ trợ nhiều cho Juliet trong những trận chiến mà thầy ma xuất hiện ngày một đông và hung hãn. Tuy nhiên, có vẻ như quá trình thu nhận các đòn thể chưa được hợp lý lắm vì có nhiều combo không ấn tượng lắm xuất hiện sau những đòn thể hữu ích có hiệu quả cao.

Những cô gái sexy có lẽ không phải là điều mới mẻ đối với thế giới game nhưng mỗi lần những cô

gái ấy xuất hiện, sức hút tăng vọt của game là điều không thể phủ nhận. Juliet là một nhân vật như vậy. Cô gái tóc vàng xinh đẹp với bộ đồ của một hoạt náo viên năng động, gợi cảm chắc chắn là một trong những lý do các gamer muốn thử chơi dù chỉ một lần cho biết. Trải dài trong phần chơi campaign, người chơi còn có thể thay đổi những trang phục mới cho Juliet như là phần thưởng cho mỗi bàn chơi vượt qua được. Và không ít trong số chúng sẽ khiến người chơi cảm thấy hài lòng cũng như có thêm cảm hứng với trò chơi.

Lollipop Chainsaw thừa hưởng sự sáng tạo trong phong cách thể hiện và cảm xúc mang đến người chơi của Suda 51 như những tựa game trước đó. Giống với Killer 7 và No More Heroes, câu chuyện mà Lollipop Chainsaw sử dụng thú vị và bộc lộ được trí tưởng tượng phong phú đến kỳ lạ của nhà phát triển. Gameplay được xây dựng đơn giản và hình ảnh sáng sủa, đầy màu sắc tạo cho game tính giải trí cao, rất thích hợp cho việc thư giãn, xả stress, làm thoải mái đầu óc.





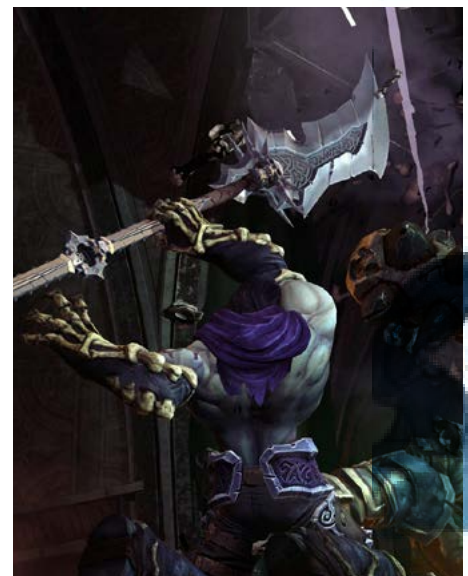
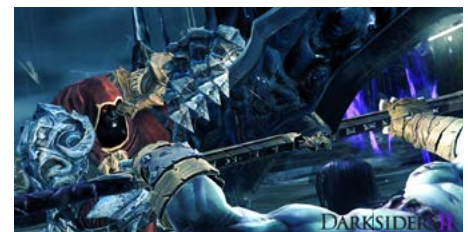
**T**iếp nối thành công của phần 1, Darksiders II tiếp tục trình diễn gameplay, cốt truyện và đồ họa đặc sắc của một sản phẩm game cao cấp.

Tuy nhiên áp dụng lớn nhất của nó là khả năng biến hình, trong khi chiến đấu Death sẽ tích dần điểm Reaper và khi nó đầy sẽ cho Death khả năng biến hình thành true form như Rage Mode trong các game RPG trước đây. Trong lúc biến hình này, damage của Death sẽ tăng vọt, sẽ không bị đánh bật hay cắt ngang bởi kẻ thù, tuy nhiên Death vẫn có thể bị mất HP nếu kẻ thù đánh mạnh.

Nếu chiến đấu thể hiện hoành tráng thì hệ thống giải đố lại cho thấy một thử thách về trí lực cho người chơi. Game thủ sẽ được cung cấp một số công cụ cũng như khả năng để vượt qua các câu đố mở đường trong game. Có thể nói hệ thống này kết hợp sự bay nhảy của những game như Prince of Persia và những màn giải đố mở đường đi như Portal.

Death có các khả năng đặc biệt như đu bám trên tường, leo cột gỗ, bơi lặn ... tất nhiên các màn đu bám đường dài cần được hỗ trợ bởi môi trường như các gờ gỗ, cọc gỗ, vì thế bạn luôn biết khi nào cần phải giải đố tìm đường và leo trèo ở nơi nào. Đọc

theo chiều dài game người chơi sẽ được cung cấp thêm công cụ hỗ trợ như Death Grip giúp lấy đồ vật từ xa, đu lên các móc ở xa hay Phasewalker giúp tạo cửa biển trên các ô đặc biệt cho trước, phép phân thân giúp người chơi có thể điều khiển 2 cái bóng riêng biệt của chính mình. Các câu đố đi kèm cũng khá thú vị để người chơi khám phá và hóa giải. Độ khó của chúng không quá cao khiến game thủ không bị rơi.



## Darksiders II

|                  |                                                                             |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Phát triển       | Ưu: Phong cách hành động cuốn hút, đồ họa độc đáo, nhiều cải tiến đáng giá. |
| Vigil Games      |                                                                             |
| Phát hành        |                                                                             |
| THQ              | Nhược: Nhiều lỗi, lựa chọn tùy chỉnh đồ họa hạn chế.                        |
| Hệ máy           |                                                                             |
| PC, Xbox360, PS3 |                                                                             |



Darksiders II là sản phẩm được trình làng mới nhất của Vigil Games, là hậu bản nối tiếp người tiền nhiệm phát hành vào năm 2010. Cũng giống như người anh em của mình, Darksiders II học tập từ rất nhiều cái tên lớn khác trong thế giới game, đó là phong cách hành động vũ bão từ God of War, di chuyển linh hoạt theo Prince of Persia và một chút gia vị của Lord of the Rings hay Portal. Nhưng đừng vội đánh giá sai về tựa game khi cho rằng nó vay mượn quá nhiều yếu tố từ các dòng game khác, vì Darksiders II đã thực sự biết kết hợp tất cả những tinh túy đó để làm nên một cái tên khá chất lượng.

Darksiders II tiếp nối câu chuyện của phần 1 ở một bối cảnh khác. Sau khi War, một trong 4 kỵ sĩ của ngày tận thế hiện thân cho chiến tranh, bị gài bẫy và hạ giới trước hiệu lệnh quy định tạo nên sự diệt vong của cả loài người, tất cả đều đổ lỗi cho War đã gây nên thảm họa cho nhân giới. Trong lúc này, một kỵ sĩ khác là Death (hiện thân cho cái chết)

quyết tâm tìm cách hồi sinh loài người nhằm cứu lấy thanh danh của người anh em. Với bản tính nóng nảy của mình, War đã bước vào một hành trình vô vọng không những khó đạt được mục đích mà còn phải đối mặt với quá khứ và xuất thân của chính mình.

Trong hành trình của mình, Death vẫn sẽ gặp phải 2 kiểu tình huống tạo nên đặc trưng của Darksiders đó là chiến đấu và giải đố. Về mặt chiến đấu, game cung cấp cho người chơi một kho vũ khí khá phong phú, tuy chỉ có 2 loại là vũ khí chính (lưỡi hái) và 7 loại vũ khí phụ nhưng về độ đa dạng thì có thể nói là khá tốt.

Vũ khí chính chỉ có 1 loại nhưng vũ khí phụ có đến 7 loại bao gồm búa, rìu, chày, thương, găng tay, móng vuốt, găng tay có lưỡi dao. Các loại vũ khí cũng được phân chia theo màu để biểu thị độ mạnh của mình tăng dần như trắng, xanh lá, xanh biển, tím, vàng và cam. Đặc biệt nhất là vũ khí cam Possessed Weapons, người chơi có thể dùng các món vũ khí màu tím.





ASSASSIN'S  
CREED  
III  
☆☆☆